2\_3\_2　プログラム[6]改(p.68-71)

作業課題

●作業

　指示されたデータを使って、　プログラム[6]作業　の動画を見ながら、プログラムを動かし、コーディングを行う。

●注意

　コーディングは基本　**半角英数**　！

●保存

　プログラム６（17番号名前）　として保存

説明資料

●理解するために

　上記の作業をより理解するために　プログラム[6]説明　の動画を見ること

●変数とは

変数とは、値を入れる箱のこと

●変数の型

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 変数の型 | 整数(-1,0,1,2…) | 整数＋小数 | 文字 |
| プログラムでの宣言 | **Integer** | **Double** | **String** |

●追加プログラム

|  |  |
| --- | --- |
| **Dim** 身長 **As** **Integer**, 体重 **As** **Integer**,  BMI **As** **Double**,  判定 **As** **String** | 身長という**変数**を**整数**の**型**にする体重という**変数**を**整数**の**型**にするBMIという**変数**を**小数**の**型**にする判定という**変数**を**文字**の**型**にする |